□ 印刷範囲（デザインや画像などはこの範囲内に収めて下さい。）

※Sサイズ以外のM・L・XLサイズはオモテとウラ面の印刷範囲（水色枠）の向きを変えることは可能ですが、
印刷範囲の位置とサイズ（A3サイズ）は固定です。
※複数箇所の印刷の場合は「オモテ」、「ウラ」、「右肩」、「左肩」それぞれにデザインして下さい。

プリントTシャツ 完全データ入稿について

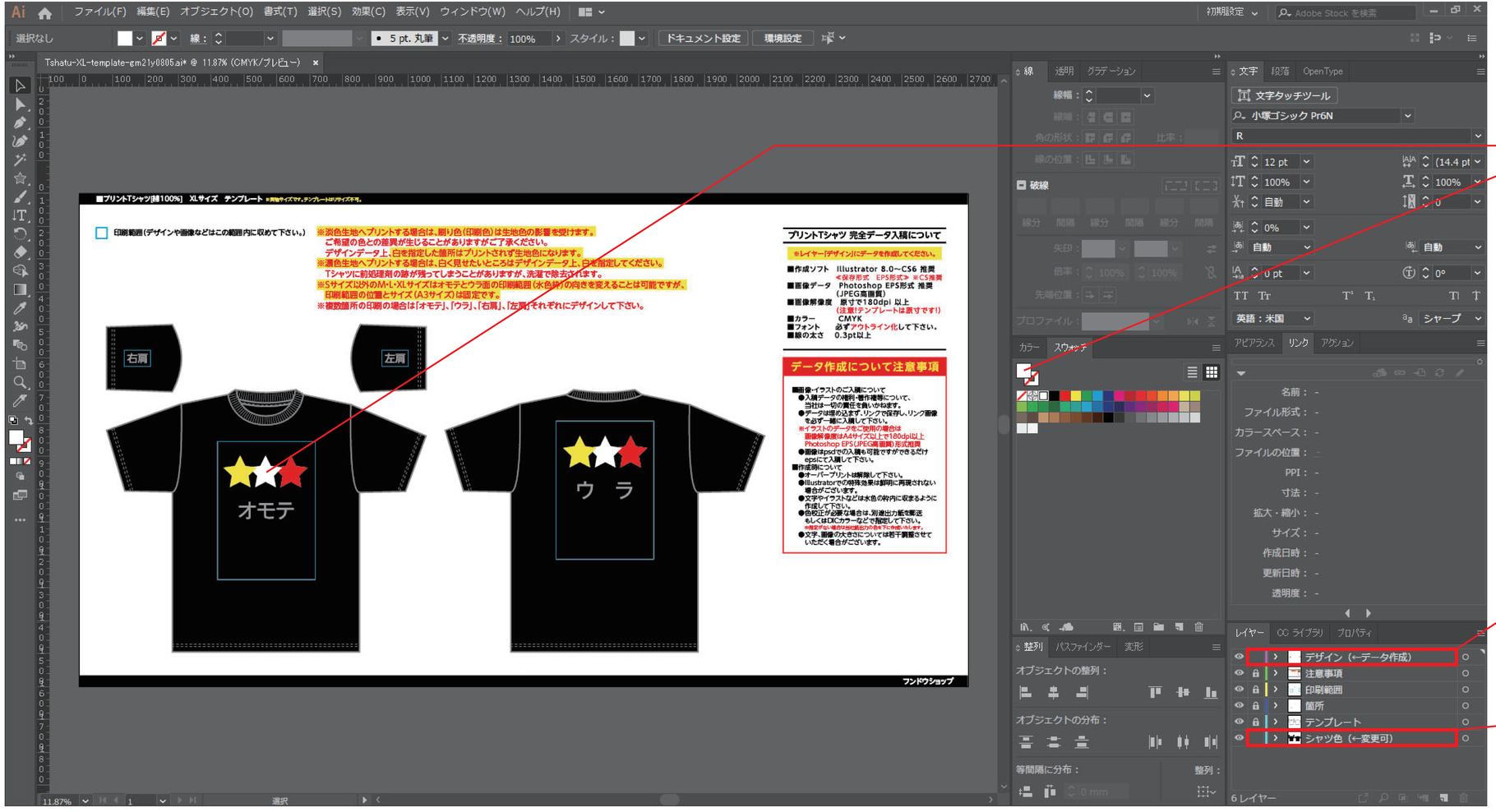
※レイヤー「デザイン」にデータを作成してください。

■作成ソフト　Illustrator 8.0～CS6 推奨
≪保存形式　EPS形式≫ ※CS推奨
■画像データ　Photoshop EPS形式 推奨
（JPEG高画質）
■画像解像度　原寸で180dpi 以上
（注意!テンプレートは原寸です!）
■カラー　CMYK
■フォント　必ずアウトライン化して下さい。
■線の太さ　0.3pt以上

データ作成について注意事項

■画像・イラストのご入稿について
- ●入稿データの権利・著作権等について、当社は一切の責任を負いかねます。
- ●データは埋め込まず、リンクで保存し、リンク画像を必ず一緒に入稿して下さい。
- ※イラストのデータをご使用の場合は画像解像度はA4サイズ以上で180dpi以上Photoshop EPS（JPEG高画質）形式推奨
- ●画像はpsdでの入稿も可能ですができるだけepsにて入稿して下さい。

■作成時について
- ●オーバープリントは解除して下さい。
- ●Illustratorでの特殊効果は鮮明に再現されない場合がございます。
- ●文字やイラストなどは水色の枠内に収まるように作成して下さい。
- ●色校正が必要な場合は、別途出力紙を郵送もしくはDICカラーなどで指定して下さい。
  ※指定がない場合は当社紙出力の色を下に作成いたします。
- ●文字、画像の大きさについては若干調整させていただく場合がございます。



白色がつけられていたら、白でプリントします。
白色がついてなければ生地の色(透過)で再現します。

デザインレイヤーです。
ココにデザインしてください。

このレイヤーでTシャツの色を変えられるようにしています。
(イメージとしての生地色ですので、実際の生地色とは
異なりますことあらかじめご了承ください)